<게임 DB 요구서>

서버

1. 유저 계정은 ID와 PW로 구성

계정당 캐릭터는 하나

1. 캐릭터는 닉네임, 레벨, 커스터마이징 정보를 가지고 있음

닉네임 중복 안됨

레벨의 상한선은 30레벨

랭크 관련 토의 필요

1. 방 정보는 ‘host 닉네임, 인원, 방안에 있는 유저 닉네임, 유저 접속 여부’ 방 제목

접속여부를 통해 유저가 현재 튕겼는지 나갔는지 확인

접속하지 않은 유저가 있으면 접속 여부를 X로 표기

클라

1. 게임 아이템은 ‘이름, 타입, 소모횟수, 지속시간, 내구도, 설명, 아이콘 이미지, 모델링 이름’
   1. 타입은 ‘설치, 소모, 장비, 투척’으로 나뉜다.
   2. 소모횟수(개수), 지속시간, 내구도의 경우 없을 경우 0으로 표시
      1. 지속시간은 초단위로 표시
2. 커스터마이징 아이템은 ‘이름, 장착 부위, 아이콘 이미지, 모델링 이름’을 가지고 있다.
   1. 장착 부위는 ‘머리, 장갑, 옷’
   2. 이미지와 모델링은 파일 이름