<게임 DB 요구서>

1. 유저는 ‘닉네임, 레벨, ID, 패스워드’를 가지고 있음

유저(ID, PW)와 캐릭터(닉네임, 레벨) 분리

* 1. ID, 닉네임은 중복이 허용되지 않는다.
  2. 레벨의 상한선은 30레벨
  3. 랭크 관련 토의 필요

1. 커스터마이징 아이템은 ‘이름, 장착 부위, 아이콘 이미지, 모델링 이름’을 가지고 있다.
   1. 장착 부위는 ‘머리, 장갑, 옷’
   2. 이미지와 모델링은 파일 이름
2. 게임 아이템은 ‘이름, 타입, 소모횟수, 지속시간, 내구도, 설명, 아이콘 이미지, 모델링 이름’
   1. 타입은 ‘설치, 소모, 장비, 투척’으로 나뉜다.
   2. 소모횟수(개수), 지속시간, 내구도의 경우 없을 경우 0으로 표시
      1. 지속시간은 초단위로 표시
3. 방 정보는 ‘host 닉네임, 인원, 방안에 있는 유저 닉네임, 유저 접속 여부’ 방 제목
   1. 접속여부를 통해 유저가 현재 튕겼는지 나갔는지 확인
   2. 접속하지 않은 유저가 있으면 접속 여부를 X로 표기